

Produktinformation

Gehäuse-Thermostat 860256A3

Art-Nr.: 860256A3 / GTIN: 745061447127 / Marke: [Mercury-MerCruiser-Quicksilver](#)



UVP 552,70 EUR

518,73 EUR / Stück

inkl. 19% USt.

Lieferung **Mo. 10. Aug. - Do. 13. Aug. 2026**

Gehäuse-Thermostat 860256A3

Dieses Thermostat regelt den Kühlmitteldurchsatz abhängig von der Motortemperatur.

Es sitzt im Thermostatgehäuse oder Wasserkanal. Klemmen in offener oder geschlossener Stellung verursacht zu niedrige Betriebstemperatur oder Überhitzung.

Bauteilklassifikation: Thermostat / Kühlmittelregelventil

Systemfunktion: Temperaturregelung im Kühlkreislauf

Produktinformation

Kompatible Hersteller: Mercury / MerCruiser

Kompatible Modelle: verschiedene Mercury- und MerCruiser-Motoren - Seriennummer prüfen

Referenznummern:

- **OEM:** 860256A3

FAQ

Welche Aufgabe / Funktion hat das Bauteil genau?

Das Thermostat regelt den Kühlmitteldurchsatz in Abhängigkeit von der Motortemperatur und bringt den Motor kontrolliert auf Betriebstemperatur. Es beeinflusst damit Warmlauf, Thermik und Korrosionsverhalten.

Woran erkennt man einen Defekt / typische Symptome?

Typische Symptome sind zu kalter oder zu heißer Motor, schwankende Temperaturanzeige oder verzögerter Temperaturanstieg. Klemmt das Thermostat offen oder geschlossen, verschiebt sich das gesamte Kühlregime.

Wie prüft / testet man das Bauteil?

Ausgebaut prüft man die Öffnungstemperatur und den Hub in einem temperierten Wasserbad mit Thermometer. Zusätzlich sind Sitzfläche, Korrosion, Federzustand und Dichtflächen des Thermostats bzw. Gehäuses zu kontrollieren.

Wann sollte man es ersetzen?

Ersetzen sollte man das Thermostat bei falscher Öffnungstemperatur, tragem Ansprechen, Korrosion oder mechanischer Beschädigung. Im Rahmen größerer Kühlungsservices ist ein vorsorglicher Austausch oft wirtschaftlich.

Wie prüft man die Kompatibilität?

Abzugleichen sind OEM-Nummer, Öffnungstemperatur, Bauhöhe, Durchmesser, Bypass-Ausführung und Dichtkonzept. Auch Thermostatgehäuse, Halteklammern und eventuelle Zusatzventile müssen kompatibel sein.
