

## Produktinformation

### Riemen Yanmar 25152-04300E

Art-Nr.: REC25152-04300E / GTIN: 8435422158732 / Marke: [Recmar](#)



**24,64 EUR** / Stück

inkl. 19% USt.

Lieferung **Do. 06. Aug. - Mo. 10. Aug. 2026**

#### Riemen Yanmar 25152-04300E

Dieser Riemen überträgt die Drehbewegung von der Kurbelwelle auf Nebenaggregate.

Er läuft über definierte Riemenscheiben und Spanner Rissbildung, Längung oder Glanzverschleiß führen zu Schlupf, Geräuschen oder Ausfall angeschlossener Aggregate.

**Bauteilklassifikation:** Antriebsriemen / Serpentinriemen

**Systemfunktion:** Übertragung von Drehbewegung auf Nebenaggregate

# Produktinformation

**Kompatible Hersteller:** Yanmar

**Kompatible Modelle:** verschiedene Yanmar-Modelle - Seriennummer prüfen

**Referenznummern:**

- **Yanmar:** 25152-04300E

FAQ

## **Welche Aufgabe / Funktion hat das Bauteil genau?**

Der Riemen überträgt Drehbewegung von der Kurbelwelle auf Nebenaggregate wie Lichtmaschine oder Pumpe. Länge, Profil und Spannzustand bestimmen Schlupf, Geräusch und Lagerbelastung.

## **Woran erkennt man einen Defekt / typische Symptome?**

Typische Symptome sind Quietschen, Riemenstaub, Lade- oder Förderprobleme, sichtbare Risse oder ausfransende Kanten. Falsche Spannung oder Fluchtfehler erzeugen ähnliche Erscheinungen wie Materialverschleiß.

## **Wie prüft / testet man das Bauteil?**

Geprüft werden Profilizustand, Rissbildung, Glanzstellen, Flucht der Riemenscheiben und die Riemenspannung nach Herstellervorgabe. Auch Umlen- und Spannrollen sollten auf Leichtlauf und Spiel geprüft werden.

## **Wann sollte man es ersetzen?**

Ersetzen sollte man den Riemen bei Rissen, verhärteten Flanken, ausgefranst Zugträgern oder wenn die Verschleißanzeige das Ende erreicht. Präventiver Wechsel nach Wartungsintervall ist üblich, besonders vor längeren Einsätzen.

## **Wie prüft man die Kompatibilität?**

Wichtig sind OEM-Nummer, Profiltyp, Länge, Breite bzw. Rippenzahl und die konkrete Antriebsführung. Schon geringe Abweichungen können Spannung und Nebenaggregatfunktion verändern.

---