

Produktinformation

Kolbenring-Set 803678T05

Art-Nr.: 803678T05 / GTIN: 745061627406 / Marke: [Mercury-MerCruiser-Quicksilver](#)



54,05 EUR / Satz

inkl. 19% USt.

Lieferung **Mo. 10. Aug. - Do. 13. Aug. 2026**

Kolbenring-Set 803678T05

Dieses Kolbenringbauteil dichtet den Brennraum ab und unterstützt die Ölregelung an der Zylinderwand.

Es sitzt in den Ringnuten des Kolbens. Verschleiß, Ringbruch oder Verkokung führen zu Kompressionsverlust, Blow-by und erhöhtem Ölverbrauch.

Bauteilklassifikation: Kolbenring oder Ringsatz

Systemfunktion: Abdichtung und Ölregelung im Kolben-Zylinder-System

Produktinformation

Kompatible Hersteller: Mercury / MerCruiser

Kompatible Modelle: verschiedene Mercury- und MerCruiser-Motoren - Seriennummer prüfen

Referenznummern:

- **OEM:** 803678T05

FAQ

Welche Aufgabe / Funktion hat das Bauteil genau?

Der Kolbenringsatz dichtet den Brennraum gegenüber der Zylinderwand ab, unterstützt die Wärmeableitung vom Kolben und regelt den Ölfilm auf der Laufbahn. Profil, Stoßspiel und Ringnutpassung sind dafür entscheidend.

Woran erkennt man einen Defekt / typische Symptome?

Typische Symptome sind Kompressionsverlust, erhöhter Ölverbrauch, Blow-by, verrußte Kerzen und Leistungsverlust. Ringbruch, Verkokung oder zu großes Stoßspiel verschlechtern die Dichtwirkung erheblich.

Wie prüft / testet man das Bauteil?

Geprüft werden Stoßspiel, Seitenluft in der Ringnut, Ringspannung und der Zustand der Zylinderlaufbahn. Im eingebauten Motor liefern Kompressions- und Leak-Down-Test wichtige Vorabhinweise.

Wann sollte man es ersetzen?

Ersetzt werden sollten Kolbenringe bei Revision, Kompressionsproblemen, Ringbruch oder außerhalb der Toleranz liegendem Verschleiß. Eine Wiederverwendung nach Demontage ist in der Praxis meist nicht sinnvoll.

Wie prüft man die Kompatibilität?

Abzugleichen sind OEM-Nummer, Bohrungsmaß, Standard- oder Übermaß, Ringstärken, Profilform und Satzumfang pro Kolben. Auch die Orientierung der einzelnen Ringe und die zugehörige Kolbenvariante müssen passen.
